





Agrupamento de Escolas de Queluz-Belas, Sintra

Regulamento do Concurso

"Competição - Graphic Design - Design que inspira"

1. Objetivo

O concurso tem como finalidade a criação de **posters identificativos** para as salas e espaços dos Centros Tecnológicos Especializados (CTE) – Informática e Digital. Cada poster deverá dar identidade própria a cada espaço, integrando a personalidade atribuída a cada sala, mantendo a harmonização das peças de todos os espaços dos projetos.

2. Participantes

- O concurso é aberto a alunos, professores e membros da comunidade educativa do AEOB.
- A participação pode ser individual ou em grupo.
- No caso de a constituição da equipa ser feita apenas por alunos, estes deverão ter o acompanhamento de um professor.

3. Requisitos do poster

Cada participação terá de entregar um total de **3 posters por proposta**, sendo obrigatório utilizar as seguintes salas/espaços:

- 1. Sala 5.08 Alan Turing
- 2. Estúdio de Fotografia, Vídeo e Cinema
- 3. Entrada do Pavilhão 5

Cada poster deve obrigatoriamente conter:

- 1. Nome da Sala/Espaço (ex.: Laboratório, Estúdio, etc.).
- 2. No da sala
- **3. Personalidade atribuída à sala** (figura histórica ou personalidade do mundo da ciência/tecnologia. Os nomes já estão definidos pela Equipa CTE).
- **4. Biografia simples da personalidade** em **Português e Inglês** (máx. 70 palavras em cada língua).
- **5. Design criativo e apelativo** que reflita a identidade do espaço, mantendo a harmonização das peças de todos os espaços dos projetos.

6. Formato:

- Dimensão: A4 (210 x 297 mm), orientação vertical.
- o Ficheiro: **PNG** em alta resolução (300 dpi) para impressão de qualidade.
- Alternativamente, será aceite também PDF vetorial (sem perdas de qualidade).

4. Critérios de Avaliação

Os trabalhos serão avaliados por um júri, composto por elementos da equipa do CTE e professores do agrupamento, segundo os seguintes critérios:

- Criatividade e originalidade do design (30%).
- Clareza e qualidade gráfica do poster (20%).
- Adequação da biografia (Português e Inglês) e correção linguística (20%).
- Relevância da ligação entre a personalidade e o espaço (20%).
- Qualidade técnica do ficheiro entregue (10%).

Avenida Comandante Paiva Couceiro 2745-190 Queluz















Agrupamento de Escolas de Queluz-Belas, Sintra

5. Entrega das Propostas

- As propostas, com todos os ficheiros originais e editáveis associados a cada um dos três posters, devem ser enviadas por email para o endereço cte@aeqb.edu.pt até às
 23h59 do dia 11.11.2025.
- Identificação do(s) autor(es) no corpo do e-mail enviado.
- Cada participante/grupo pode submeter **2 propostas** (3 posters em cada, das salas identificadas na página um deste regulamento)
- O ficheiro deve ser nomeado da seguinte forma: CTE_NomeDaSala_NomeDoParticipante.png

6. Prémios

 Certificado de Partici 	pação para todos os concorrentes.	
•		•••••

- Reconhecimento público nas redes sociais e no site do AEQB.
- Os posters vencedores serão impressos e expostos nas respetivas salas/espaços do CTE, com menção ao autor ou equipa criadora.
- O vencedor terá a seu cargo a criação dos restantes posters dos espaços de cada CTE, definidos nas tabelas abaixo, de acordo com os prazos estabelecidos pela Equipa do CTE, mantendo a harmonização das peças de todos os espaços destes projetos.

7. Direitos de Utilização

• Os trabalhos vencedores passam a ser propriedade do AEQB, que poderá utilizá-los para fins institucionais, sem prejuízo do reconhecimento do autor.

8. Divulgação dos Resultados

- A lista dos participantes será divulgada no site e redes sociais do AEQB até ao dia 25.11.2025, com identificação do vencedor.
- A cerimónia simbólica de entrega de certificados será integrada na Abertura Oficial dos CTE.

9. Produção final dos posters

 Após a divulgação dos resultados, e no caso de decisão do júri, poderá haver adaptações pontuais às propostas vencedoras.

10. Situações não previstas

Qualquer situação não prevista neste regulamento será apreciada e resolvida pela coordenação do projeto cabendo-lhe interpretar e aplicar as disposições deste regulamento de forma a salvaguardar o seu espírito e finalidade.





2/3







Agrupamento de Escolas de Queluz-Belas, Sintra

Esta lista é meramente informativa, com o objetivo de ser clara a quantidade de posters a desenvolver, após a publicação do vencedor, não devendo ser usada nas propostas apresentadas.

LISTA DE PERSONALIDADESE

CTE INFORMÁTICA		
Sala Espaço	Personalidade(s)	
Sala 5.04	Babbage	
Sala 5.05	Johnson	
Sala 5.06	Lovelace	
Sala 5.08 (Laboratório de Redes e Hardware)	Turing	
Sala 5.12 (Sala de Desenvolvimento das PAP)	McCulloch & Pitts	
Sala 5.13 (Incubadora de projetos)	Boole	
Sala 5.14	Von Newman	
Sala 5.15	Gates	
Sala 5.16	Pascal	
Sala 5.18 (Laboratório de Redes e Hardware)	Linus	
Espaço WWW	Work While Waiting*	
Espaço IP	Info Place*	
Gabinete 51 (Oficina de impressão)	Chester	
Gabinete 52		
(Oficina experimental- Sala dedicada às coordenações do	Hopper	
EFP Erasmus+ EQAVET Comunicação Direção de Curso		
dos Cursos Profissionais do CTE Informática)		
Gabinete 53 (Sala de servidores)	Datacenter*	
CTE DIGITAL		
Cala Langes	Dawaaa alidada(a)	
Sala Espaço	Personalidade(s)	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile)	Larry Page	
	, ,	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile)	Larry Page	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica)	Larry Page Shigeru Miyamoto	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento) Auditório Prof. João Eira	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento) Auditório Prof. João Eira Sala de trabalho dos professores	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento) Auditório Prof. João Eira Sala de trabalho dos professores (Espaço de Coworking e Colaboração	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie Prof. João Eira	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento) Auditório Prof. João Eira Sala de trabalho dos professores (Espaço de Coworking e Colaboração Brad Neuberg	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie Prof. João Eira	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento) Auditório Prof. João Eira Sala de trabalho dos professores (Espaço de Coworking e Colaboração Brad Neuberg Sala dedicada à direção de curso e docentes dos Cursos	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie Prof. João Eira	
Sala 5.01 (Laboratório de Desenvolvimento Web e Mobile) Sala 5.02 (Laboratório de Computação Gráfica) Sala 5.03 (Sala de Animação) Sala 5.10 (Sala de Edição de Vídeo) Sala 5.11 (Laboratório de Realidade Virtual e Realidade Aumentada) Sala 7.01 (Sala de conferências, apresentações e formação) Arrecadação entre 5.01 e 5.02 (Estúdio StopMotion) Arrecadação entre 5.10 e 5.11 (Estúdio de Som) Mediateca (Estúdio de fotografia, vídeo e cinema) Espaço na Biblioteca Escolar (Centro de Pesquisa e Conhecimento) Auditório Prof. João Eira Sala de trabalho dos professores (Espaço de Coworking e Colaboração Brad Neuberg Sala dedicada à direção de curso e docentes dos Cursos Profissionais do CTE Digital)	Larry Page Shigeru Miyamoto Ed Catmull Sergey Brin Alvy Ray Smith Satya Nadella Tim Burton Ray Dolby George Lucas Marie Curie Prof. João Eira Brad Neuberg	

^{*}Nome atribuído ao espaço. Sem associação a uma personalidade ou figura histórica.

Queluz, 20 de outubro de 2025

Equipa CTE

2745-190 Queluz http://www.espan.edu.pt ⊠ geral@espan.edu.pt **21 434 32 00**





